

FORMULARZ DLA OGŁOSZENIODAWCÓW

INSTYTUCJA: **Politechnika Łódzka, Instytut Informatyki**

MIASTO: **Łódź**

STANOWISKO: **adiunkta**

DYSCYPLINA NAUKOWA: **Informatyka**

DATA OGŁOSZENIA: **8 czerwca 2017 r.**

TERMIN SKŁADANIA OFERT: **23 czerwca 2017 r.**

LINK DO STRONY: **www.it.p.lodz.pl**

SŁOWA KLUCZOWE: **informatyka, grafika komputerowa, gry komputerowe, systemy mobilne, rzeczywistość wirtualna, modelowanie i wizualizacja.**

OPIS (tematyka, oczekiwania, uwagi):

Przewiduje się zatrudnienie w Zakładzie Grafiki Komputerowej i Multimediiów, którego działalność obejmuje projektowanie grafiki komputerowej i multimediiów, badania nad interfejsami człowiek-maszyna, symulacje komputerowe, projektowanie i programowanie przestrzeni wirtualnych, jak również kształcenie studentów kierunku Informatyka na studiach stacjonarnych I i II stopnia, kształcenie na studiach podyplomowych oraz współpracę z przemysłem informatycznym w zakresie rozwoju nowych technologii informatycznych i doskonalenia jakości kształcenia.

Wymagania:

- wykształcenie kierunkowe z zakresu informatyki;
- stopień doktora habilitowanego nauk technicznych w dyscyplinie informatyka;
- udokumentowane doświadczenie w prowadzeniu zajęć dydaktycznych na studiach I lub II stopnia z zakresu informatyki, przez co najmniej 5 lat;
- udokumentowaną zdolność do prowadzenia badań naukowych;
- udokumentowana umiejętność kierowania zespołem badawczym;
- aktualną informację o wysokości indeksów Hirsha wg Web of Science oraz Google Scholar, a także liczbę cytowań – z samocytowaniami i bez samocytowań;
- znajomość współczesnych metod projektowania grafiki komputerowej oraz multimediiów, ze szczególnym uwzględnieniem projektowania interfejsu użytkownika, programowania grafiki 3D, tworzenia wizualizacji komputerowych oraz programowania aplikacji mobilnych.
- udokumentowany dorobek w prowadzeniu prac dyplomowych inżynierskich lub magisterskich;
- udokumentowany udział w projektach naukowych lub dydaktycznych, także realizowanych w ramach funduszy europejskich;
- lista uzyskanych patentów i zgłoszeń patentowych z podaniem tytułu zgłoszenia, nazwy i adresu urzędu patentowego, a także odpowiednio – daty przyznania patentu, albo daty wysłania zgłoszenia;
- znajomość co najmniej jednego z następujących języków programowania: C++, C#, Java;
- dobra znajomość języka polskiego umożliwiająca prowadzenie zajęć dydaktycznych i prac organizacyjnych;
- znajomość języka angielskiego umożliwiająca prowadzenie pracy naukowej;
- deklaracja zatrudnienia w Politechnice Łódzkiej jako podstawowym miejscu pracy w rozumieniu ustawy Prawo o Szkolnictwie Wyższym.

Zakres obowiązków:

- prowadzenie zespołu badawczego w obszarze badań prowadzonych w zakładzie Grafiki Komputerowej i Multimediów,
- prowadzenie zajęć dydaktycznych w zakresach: podstawy grafiki komputerowej, fotorealistyczna grafika komputerowa, programowanie gier komputerowych, grafika 3D, modelowanie i animacja komputerowa, programowanie urządzeń mobilnych, gry mobilne;
- praca twórcza prowadząca do wdrożeń jej wyników poprzez komercjalizację;
- prowadzenie prac dyplomowych (inżynierskich i magisterskich) oraz prac doktorskich;
- pozyskiwanie grantów badawczych finansowanych ze źródeł zewnętrznych;
- udział w krajowych i międzynarodowych projektach badawczych;
- samokształcenie i doskonalenie warsztatu badawczego oraz dydaktycznego;
- udział w pracach organizacyjnych Instytutu Informatyki, Wydziału i Uczelni.

Osoby przystępujące do konkursu powinny złożyć:

- podanie o zatrudnianie kierowane do JM Rektora;
- kwestionariusz osobowy;
- życiorys z uwzględnieniem dorobku naukowego i dydaktycznego;
- autoreferat opisujący dotychczasową działalność naukową, dydaktyczną i organizacyjną, precyzyjnie uwzględniając wymagania konkursowe;
- odpis dyplomu ukończenia studiów wyższych;
- odpis dyplomu doktorskiego;
- odpis dyplomu doktora habilitowanego;
- inne dokumenty potwierdzające spełnienie wymagań;
- oświadczenie, że Politechnika Łódzka będzie podstawowym miejscem pracy.

Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia **23 czerwca 2017 r.** w Sekretariacie Instytutu Informatyki PŁ w Łodzi ul. Wólczańska 215, tel. 42 631 27 97 wew. 12.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi po przeprowadzeniu rozmowy kwalifikacyjnej.

Uczelnia nie zapewnia mieszkania oraz nie refunduje kosztów przyjazdu na rozmowę kwalifikacyjną.

Planowany termin zatrudnienia: **1 września 2017 r.**