



Politechnika
Łódzka

14.03.2024

OZWIENIE OTWARTE

POLITECHNIKI
ŁÓDZKIEJ

WŁĄCZ SIĘ!

rekrutacja.p.lodz.pl

STREFA NAUKI

AULA 1 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:00-9:20	Powitanie oraz rozstrzygnięcie konkursu informatycznego „League of Knowledge” - Prorektor ds. kształcenia, dr hab. inż. Andrzej Romanowski, prof. uczelni
9:30-10:00	Jak wyglądają studia na Politechnice Łódzkiej? - dr Rafał Ledzion (Pełnomocnik rektora ds. współpracy ze szkołami) - wykład (250 osób)
14:10-14:40	Gra o naszą zieloną przyszłość - dr Aleksandra Ziemińska-Stolarska (Wydział Inżynierii Procesowej i Ochrony Środowiska) - wykład (250 osób)

AULA 2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00	Gra w kolory, czyli czy rozmiar ma znaczenie. Rzecz o kropkach kwantowych i nie tylko - prof. dr hab. inż. Marcin Kozanecki (Wydział Chemiczny) - wykład (250 osób)
10:30-11:00	Jak wygrać projekt i sprawnie prowadzić budowę? - dr inż. Martyna Rabenda (Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska) - wykład (250 osób)
12:30-13:00	Jeśli nie szachy to co? Pokaz gier planszowych i karcianych przygotowanych przez studentów wzornictwa - dr Maciej Jabłoński (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - pokaz (250 osób)
13:20-13:50	Sztuczna inteligencja na co dzień - dr inż. Przemysław Sękalski (Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki) - wykład (200 osób)
14:10-14:40	Sztuczki matematyczne - dr inż. Mateusz Krukowski (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład (250 osób)
14:45-15:15	Jak wyglądają studia na Politechnice Łódzkiej? - dr Rafał Ledzion (Pełnomocnik rektora ds. współpracy ze szkołami) - wykład (250 osób)

SALA CA.1 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00	Włókiennicza burza mózgów - Studenckie Koło Naukowe Włókno (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - gra (15 osób)
10:30-11:00	Improwizacja na ścisło - mgr Anna Grzelak (Centrum Współpracy Międzynarodowej) - warsztat (30 osób)

11:30-12:00	Co łączy żelki, naukę i przyjaźń, czyli działalność Studenckiego Koła Naukowego „Nano” - SKN „Nano” (Wydział Chemiczny) - wykład (30 osób)
12:30-13:00	Gra pozorów, czyli jak projektować, tworzyć i rywalizować w nowoczesnym budowlanym świecie - Studenckie Koło Naukowe „Momencik” (Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska) - prezentacja (30 osób)
13:20-13:50	Grywalizacja w procesie rekrutacji i selekcji - dr Ewa Stroińska (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (30 osób)
14:10-15:30	Pierwszy krok do kariery zawodowej, czyli jak wybrać odpowiedni kierunek studiów - mgr Alicja Rasmus (Biuro Karier PŁ) - szkolenie w ramach akcji „Dziewczyny na Politechniki” (30 osób)

SALA CA.2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

10:30-11:00	W co grają ludzie na lekcjach języka obcego (i nie tylko)? - mgr Krystyna Bieszka-Jędrzejewska (Centrum Językowe) - warsztat (30 osób)
11:30-12:00	Sztuka chodzenia w cudzych butach - zagrasz? - dr inż. Elżbieta Radaszewska, prof. uczelni (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - warsztat (30 osób)
12:30-13:00	Sztuka druku - Koło Naukowe Papierników i Poligrafów RYZA (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - prezentacja (30 osób)
13:20-13:50	Zagraj z nami w zielone - prezentacja kół naukowych - Studenckie Koła Naukowe „Ferment”, „Kollaps”, „Biomass” (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności)- prezentacja (30 osób)
14:10-14:40	Politechnika oczami studentów - Koło Naukowe Zarządzania Produkcją i Konsultingu (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (30 osób)
14:45-15:15	Let's play Jeopardy! - mgr Anna Lutomska (Centrum Językowe PŁ) - warsztat (30 osób)

SALA CA.3 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00	Level up: the sensory analysis game - mgr Maciej Ditrych (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności) - wykład (100 osób)
10:30-11:00	Cząsteczki mRNA w grze o ludzkie życie - dr hab. inż. Grażyna Leszczyńska, prof. uczelni (Wydział Chemiczny) - wykład (100 osób)

11:30-12:00	Jak grać, żeby wygrać? - matematyka w grach i zawodach - dr inż. Katarzyna Dems-Rudnicka, dr inż. Izabela Józwik (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki) - wykład (100 osób)
12:30-13:00	Gra LUDO dookoła świata - organizacje studenckie BEST oraz ESN-EYE (Centrum Kształcenia Międzynarodowego) - pokaz (100 osób)
13:20-13:50	Czy zagramy w kości/kości? - dr inż. Małgorzata Terepeta, prof. uczelni (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki) - wykład (100 osób)

SALA CA.4 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00	Bolid na jedną kropelkę paliwa i samochód solarny, czyli gra o przyszłość motoryzacji - Studenckie Koła Naukowe Iron Warriors oraz Lodz Solar Team (Wydział Mechaniczny) - pokaz (100 osób)
10:30-11:00	Koła w maszynie kręcą się, kręcą się... i paPier gotowy - dr inż. Mariusz Reczulski (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - wykład (100 osób)
11:30-12:00	Gra w zielone - mgr Anna Kozieł (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (100 osób)
12:30-13:00	Szachy z bakteriami - dr inż. Agnieszka Pietrzyk-Brzezińska (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności) - wykład (100 osób)
13:20-13:50	Na Marsa przez kanadyjskie pustynie - Studenckie Koło Naukowe Robotyki, Drużyna Raptors (Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki) - pokaz (100 osób)
14:10-14:40	Czego nie wiesz o pudełku, które przywozi Ci kurier? - mgr inż. Maria Bieńkowska (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - wykład (100 osób)

Zajęcia dla nauczycieli!

11:30-13:00 - Sztuczna inteligencja w edukacji i nauce

- dr hab. inż. Adam Wojciechowski, prof. uczelni wraz z Zespołem z Instytutu Informatyki PŁ
- Sala Senatu, budynek Alchemium (A34) - seminarium (45 osób)

STREFA ODKRYĆ

WYDZIAŁ MECHANICZNY

13:00-13:45	Prezentacja robotów przemysłowych oraz mobilnych - dr inż. Michał Krygier - pokaz/warsztat, bud. A20 (20 osób)
13:00-13:45	Badania podstawowe, czyli po co niszczymy materiały konstrukcyjne i jaką wiedzę dzięki temu zyskujemy - dr inż. Jacek Świniarski - pokaz i warsztat, bud. A22 (20 osób)
14:00-14:45	Wtrysk tworzyw sztucznych - dr inż. Rafał Kaczorowski - pokaz/warsztat, bud. A22 (15 osób)
14:00-14:45	Odewanie ręczne - dr inż. Paweł Just - pokaz/warsztat bud. A22 (15 osób)

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, ELEKTRONIKI, INFORMATYKI I AUTOMATYKI

13:00-13:30, 13:30-14:00, 14:00-14:30, 14:30-15:00.	Pokaz w laboratorium technik światłowodowych - Koło Naukowe Młodych Mikroelektroników - pokaz, bud. B9, sala 117, 1 piętro (15 osób na każdą godzinę)
11:00-11:45, 12:00-12:45, 13:00-13:45, 14:00-14:45.	Od elektronów do smartfonów - dr inż. Marcin Lebioda, dr inż. Jacek Rymaszcwski, dr inż. Mariusz Tomczyk - pokaz, bud. A10, sala E8 (15 osób na każdą godzinę)
13:30-14:15	Nie wszystko złoto, co się świeci, czyli wpływ rodzaju źródła światła na postrzeganie oświetlanych przedmiotów - dr inż. Przemysław Tabaka - pokaz, bud. A11, ciemnia fotometryczna (20 osób)

WYDZIAŁ TECHNOLOGII MATERIAŁOWYCH I WZORNICTWA TEKSTYLIÓW

13:00-13:45	Gry logiczne i nielogiczne - warsztat rozwoju kreatywności przyszłego projektanta - dr Maciej Jabłoński - warsztat A33 (15 osób)
-------------	---

WYDZIAŁ BIOTECHNOLOGII I NAUK O ŻYWNOŚCI

13:30-14:30	"FoldIt - Tetris dla naukowców" - Studenckie Koło Naukowe "Ferment", dr inż. Agnieszka Pietrzyk-Brzezińska - warsztat, bud. A3, sala S-6b (20 osób)
-------------	--

WYDZIAŁ BUDOWNICTWA, ARCHITEKTURY I INŻYNIERII ŚRODOWISKA

13:30-14:30 **Tetrismiasto. Gra w projektowanie** - dr inż. arch. Katarzyna Bernatek- Bączyk - warsztat, bud. B6 (18 osób)

WYDZIAŁ INŻYNIERII PROCESOWEJ I OCHRONY ŚRODOWISKA

13:15-14:00 **Produkcja kosmetyków naturalnych** - dr inż. Marola Błaszczuk - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

13:30-14:15 **Poznaj świat plazmy** - dr Maciej Fronczak - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

14:00-14:45 **Procesy podstawowe w inżynierii chemicznej** - dr inż. Marcin Piątkowski - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

CENTRUM PAPIERNICTWA I POLIGRAFII

13:00-13:30 **Druk pod mikroskopem - 60 linii/cm dużo czy mało?** - dr hab. inż. S. Khadzynova, prof. uczelni, dr inż. J. Leks-Stępień, dr inż. A. Erdman - warsztaty, bud. B17 (15 osob)

13:30-14:00 **Ile bieli w bieli w papierze?** - dr inż. A. Wysocka-Robak, dr inż. K. Radomska, mgr K.Troszczyńska - warsztaty, bud. B17 (15 osob)

CENTRUM NAUCZANIA MATEMATYKI I FIZYKI

12:00-13:30 **Potęga ciągów liczbowych i tajemnicza liczba e**
- dr Elżbieta Galewska, dr Krzysztof Kisiel zajęcia w laboratorium komputerowym z GeoGebra - informacja o numerze budynku i sali zostanie podana telefonicznie osobom zapisanym, warsztat, bud. A10 (10 osób)

13:45-15:15 **Gramy na parametr** - dr Joanna Kucner, dr Bożena Świętek zajęcia w laboratorium komputerowym z GeoGebra, warsztat (30 osób)

9:00-14:00 Jakie wsparcie podczas studiów na PŁ mogą uzyskać osoby ze spektrum autyzmu lub innymi szczególnymi potrzebami? - konsultacje, bud. A30, Biuro Osób Niepełnosprawnych

STREFA GIER

CA.2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00 **Pi-vot: obrotowe gry fizyczne wokół liczby Pi**
- Koło Naukowe Fizyków „Kot Schrödingera” (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - warsztat (30 osób)

AULA 2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

11:30-12:00 **Przegrana + Przegrana = Wygrana. Warto brać udział w grach, w których przegrywamy** - dr inż. Jakub Szczepaniak, prof. uczelni (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki, Centrum Kształcenia Międzynarodowego) - wykład (200 osób)

SALA CA.3 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

14:10-14:40 **Zróbmy sobie grę! Matematyka talii kart Dobble**
- mgr Aleksandra Świątczak (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład (100 osób)

WYDZIAŁ TECHNOLOGII MATERIAŁOWYCH I WZORNICTWA TEKSTYLIÓW

13:00-13:45 **Kolorowe włókna – tekstylna gra planszowa** - dr inż. Marek Idzik, prof. uczelni - warsztat, bud. A33, sala 50 (10 osób)

14:00-14:45 **Gry planszowe i karciane oczami projektanta** - Studenckie Koło Naukowe „Designer” - warsztat A33 (30 osób)

WYDZIAŁ FIZYKI TECHNICZNEJ, INFORMATYKI I MATEMATYKI STOSOWANEJ

12:15-13:00 **Każdy może tworzyć gry komputerowe!** - Studenckie Koło Naukowe KiNO - prezentacja, bud. B19 - (30 osób)

13:15-15:00 **Praktyka tworzenia gier w Unity** - Studenckie Koło Naukowe KiNO - warsztat bud. B19 (15 osób)

14:15-15:00 **Magia kłamstw, czyli grafika w grach komputerowych** - mgr inż. Norbert Borowski (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład bud. B19 (30 osób)

DAJ SIĘ WCIĄGNĄĆ! ZAPRASZAMY DO SYMULATORA JAZDY CIEŻARÓWKĄ FIRMY WIELTON PRZED BUDYNKIEM (A16)

WŁĄCZ SIĘ DO GRY ZE STUDENTAMI ZAGRANICZNYMI!

10:00-11:00, 11:30-12:30, 13:00-14:00

Simlish, czyli sztuka studiowania w językach obcych - zwiedz Centrum Kształcenia Międzynarodowego (IFE) w formie gry terenowej. Czeka na Ciebie trening szkoły wiedeńskiej, Wielka Jenga ze studentami zagranicznymi, szachy sterowane głosem i wiele innych atrakcji.

„CHEMISTRY EXPRESS”

Przeżyj niezapomnianą przygodę w stylu „Azja Express”! **9:00-15:00** - przeprowadź eksperymenty w laboratoriach i odgadnij hasło. Start co godzinę!

STREFA INSPIRACJI

AULA 2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34



10:30-11:45

Rozrywka i rozgrywka w jednym stoją domu

- Mateusz Witczak były redaktor naczelny portalu PolskiGamedev.pl oraz magazynu „PolskiGamedev.pl” - wykład (200 osób)



11:50-12:20

11 ścieżek kariery w gamedevie - Paweł Kamiński (11 bit studios) - wykład (180 osób)



12:30-13:00

Kobieta w nauce światowej, czyli inżynieria nie jest taka straszna, jeśli tylko odważysz się marzyć - prof. dr hab. inż. Marta Gmurek (Wydział Inżynierii Procesowej i Ochrony Środowiska) - wykład (200 osób) w ramach akcji „Dziewczyny na Politechniki”



13:15-14:00

Gra w interdyscyplinarność, czyli jak zostać prawdziwym inżynierem mgr inż. Weronika Majchrzak (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności, tik tokerka @werkaodpiwerka) - wykład (200 osób)

CENTRUM KSZTAŁCENIA MIĘDZYNARODOWEGO

13:00-14:00

BE READY4FUTURE by BSH - Maciej Rodziewicz - Lean Program Leader w BSH Sprzęt Gospodarstwa Domowego - warsztat w formie angażującej gry, bud. A16, sala 09 (12 osób)

14:30-15:00

VR Gamified Experience: Enhancing Brand Appeal by Vescom Filip Wróbel - Senior Software Solution Engineer w firmie Vescom, Katarzyna Marchwacka - Multimedia Project Manager w firmie Vescom - warsztat, bud. A16, sala 01 (20 osób)

STREFA ZWIEDZANIA



10:00-10:45
12:00-12:45

Wydział Mechaniczny
Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów
Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności

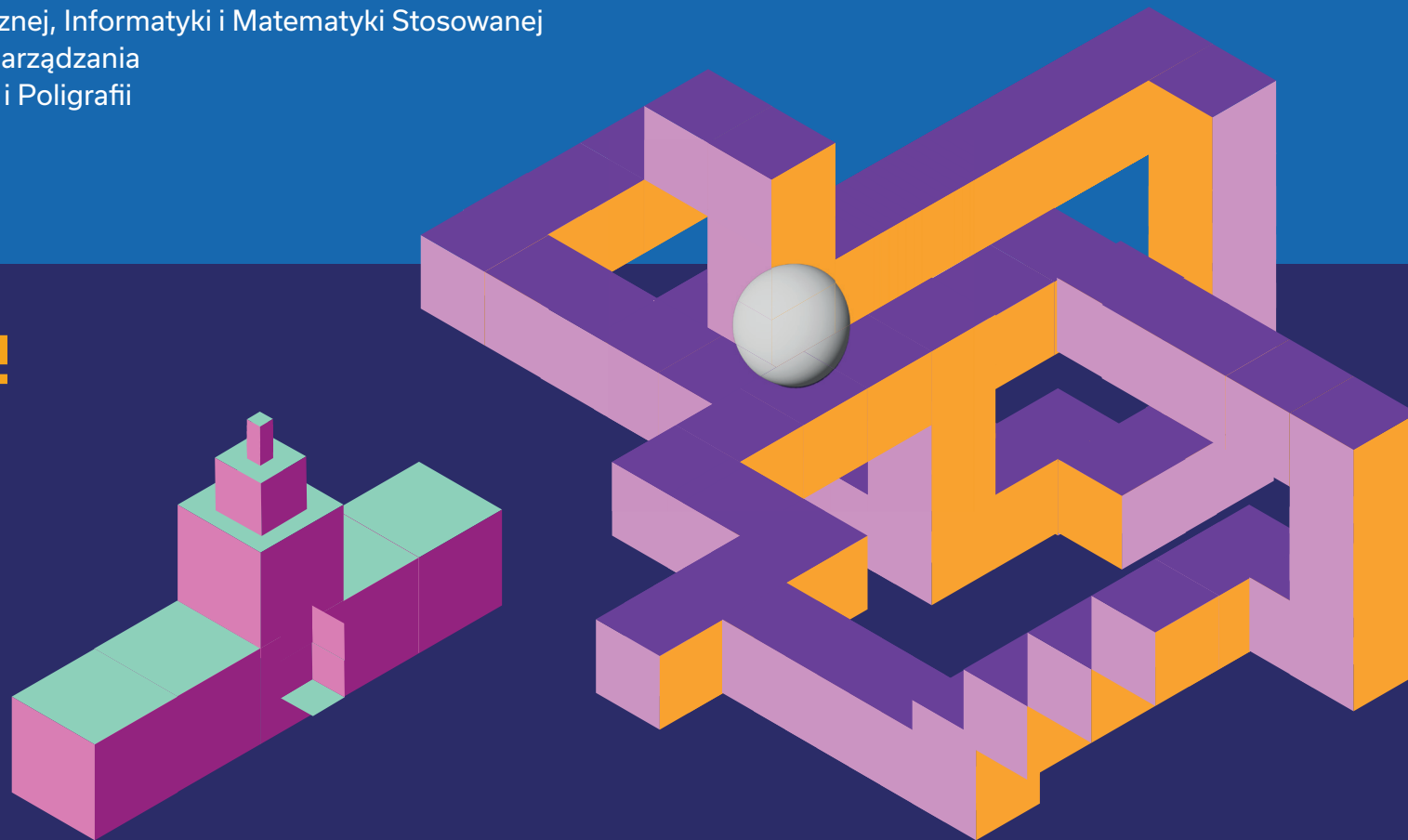
11:00-12:00
13:00-14:00

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki
Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska
Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej
Wydział Organizacji i Zarządzania
Centrum Papiernictwa i Poligrafii

WŁĄCZ SIĘ!

14.03.2024

**DZIEŃ
OTWARTY
POLITECHNIKI
ŁÓDZKIEJ**



Na wszystkie zajęcia i atrakcje z wyjątkiem symulatora jazdy ciężarówką obowiązują zapisy dla grup zorganizowanych na www.rekrutacja.p.lodz.pl. Uczestników indywidualnych zapraszamy na zajęcia do Strefy Nauki, Strefy Inspiracji i Strefy Zwiedzania - wstęp do wypełnienia wolnych miejsc.