



Ruszył nabór gier do Student Games Festival 2026

W dniach 8-9 października 2026 r. Warszawa stanie się światową stolicą gier wideo! Fundacja Kultura Interaktywna ogłasza pierwsze szczegóły drugiego międzynarodowego festiwalu gier studenckich i nagród Best Student Game Awards.

Statystyki debiutanckiej edycji w 2025 r. mówią same za siebie: w konkursie o nagrody Best Student Game Awards rywalizowały 133 gry studenckie nadesłane przez zespoły z 26 krajów!

Na scenach Student Games Festivalu pojawiło się rok temu ponad 50 prelegentów, w tym przedstawiciele gigantów branży (Techland, Bloober Team, 11 bit studios), organizacji pozarządowych (Amnesty International, Games for Change) oraz ekspertów akademickich z USA, Wielkiej Brytanii czy Finlandii. Udział we wszystkich elementach festiwalu jest całkowicie bezpłatny.

Best Student Game Awards 2026

Już teraz ruszył natomiast nabór gier do międzynarodowego konkursu na najlepsze projekty studenckie! Zespoły z całego świata mogą rywalizować o statuetki w czterech kategoriach: Artistic Greatness, Technical Greatness, Meaningful Game oraz Best Student Game Award.

Kto może się zgłosić

- Osoby studiujące oraz osoby, które ukończyły studia maks. 12 miesięcy temu średnich oraz osoby ze szkół średnich (dowolne studia, kierunek, czy profil szkoły)
- Można zgłaszać się solo lub w zespole do 6 osób
- Jedna osoba / zespół może zgłosić tylko jedną grę

Wymagania dotyczące gry

- Gra musi być oryginalna i nie naruszać praw autorskich
- Dowolny gatunek i platforma (PC, mobile, VR itd.)
- Musi być grywalna i oferować min. 10 minut gameplayu
- Można używać dowolnych silników (Unity, Unreal itd.) i assetów – ale zgodnie z licencjami i z ich ujawnieniem

Co trzeba wysłać w zgłoszeniu

- Wypełniony formularz (dane + opis gry)
- Build gry (link do pobrania lub online)
- Wideo gameplayu (2–5 minut)
- Lista użytych narzędzi i assetów + potwierdzenie licencji

Selekcja i finał

- Jury wybiera gry finałowe
- Nominowane zespoły/ osoby prezentują gry na festiwalu w Warszawie
- Organizator pokrywa koszty przyjazdu i noclegu dla maks. 2 osób z zespołu

Prawa i promocja

- Twórcy_czynie zachowują pełne prawa do gry
- Organizator może używać materiałów (screeny, wideo) do promocji festiwalu

Na co patrzy jury

- Kreatywność i oryginalność
- Jakość wykonania
- Gameplay i immersja
- Spójność (np. fabuła)
- Wykonanie techniczne

Formularz i regulamin: www.studentgamesfestival.com

Termin nadsyłania zgłoszeń: do 30 czerwca 2026 r.

Kontakt: festival@kulturainteraktywna.pl